

**MINISTERSTVO ŠKOLSTVA, VEDY, VÝSKUMU A ŠPORTU  
SLOVENSKEJ REPUBLIKY**

## **NORMATÍV**

**materiálno-technického a priestorového zabezpečenia**

pre

študijný odbor

**8603 M grafický a priestorový dizajn**

**Schválilo Ministerstvo školstva, vedy, výskumu a športu  
Slovenskej republiky dňa 8. decembra 2021  
pod číslom 2021/9639:28-A2220 s účinnosťou od 1. septembra 2022.**

Riešiteľ:

Mgr. art. Gabriel Haščák, Štátny inštitút odborného vzdelávania, Bratislava

Spolupracovali:

Mgr. art. Zsolt Lukács, Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, Košice

## OBSAH:

1	Základné údaje.....	4
2	Všeobecne záväzné právne predpisy.....	4
3	Požiadavky na učebné priestory a ich vybavenie pre teoretické vyučovanie.....	5
3.1	Základné požiadavky.....	5
3.2	Odporúčané požiadavky.....	5
4	Požiadavky na učebné priestory a ich vybavenie pre praktické vyučovanie.....	5
4.1	Základné požiadavky.....	5

## 1 Základné údaje

Normatív materiálo-technického a priestorového zabezpečenia (ďalej len „normatív“) je vytvorený s cieľom zabezpečenia kvalitnej prípravy žiakov študijného odboru 8603 M grafický a priestorový dizajn a nadväzujúcich foriem umeleckého vzdelávania.

Normatív vychádza zo Štátneho vzdelávacieho programu (ďalej len „ŠVP“) pre skupinu študijných odborov 86 Umenie a umeleckoremeselná tvorba III, poskytujúceho úplné stredné odborné vzdelanie. Špecifikuje ucelený, vzájomne sa podmieňujúci komplex požiadaviek s cieľom vytvoriť optimálne vzdelávacie prostredie.

Normatív určuje požiadavky na základné učebné priestory a požiadavky na základné vybavenie učebných priestorov pre teoretické vyučovanie a praktické vyučovanie. Okrem základných priestorov a základného vybavenia sú súčasťou normatívu aj odporúčané učebné priestory a odporúčané materiálne a prístrojové vybavenie. Tieto sú nad rámec základného vybavenia a ich účelom je zabezpečenie vyššej kvality vyučovacieho procesu v nadväznosti na požiadavky trhu práce v danom odbore.

Pre zamestnávateľa platí normatív materiálo-technického zabezpečenia v rozsahu základných požiadaviek vybavenia pre praktické vyučovanie.

Škola môže splniť normatív aj používaním priestorovej, materiálnej a prístrojovej vybavenosti vo vlastníctve inej fyzickej alebo právnickej osoby, s ktorou má škola alebo zamestnávateľ uzatvorenú písomnú dohodu o spolupráci v oblasti umeleckého vzdelávania, zmluvu o poskytovaní praktického vyučovania, alebo inou zmluvnou formou, ak je v dohode alebo zmluve táto skutočnosť uvedená.

U všetkých položiek normatívu označených „podľa potreby“ sa nedá presne vyšpecifikovať množstvo. Pre daný študijný odbor sú povinné, ide najmä o suroviny, spotrebný materiál, drobný inventár a pod., ktorými škola alebo zamestnávateľ musí disponovať.

Škola musí súčasne spĺňať požiadavky na povinné materiálo-technické a priestorové zabezpečenie pre všeobecnovzdelávacie predmety, ktoré vypracováva Štátny pedagogický ústav a sú zverejnené na webovom sídle [www.siov.sk](http://www.siov.sk).

## 2 Všeobecne záväzné právne predpisy

Proces výchovy a vzdelávania zohľadňuje všeobecne záväzné právne predpisy upravujúce bezpečnosť práce, ochranu pred požiarom, prevádzkovanie objektov škôl a zamestnávateľov ako aj technickú dokumentáciu používaných zariadení, príslušné normy a predpisy, ktoré upravujú výrobný proces alebo pracovné operácie zodpovedajúce obsahu vzdelávania v danom odbore vzdelávania.

Učebné priestory školy a pracoviská u zamestnávateľa musia vyhovovať požiadavkám hygieny práce, bezpečnosti a ochrane zdravia pri práci, ochrany pred požiarom, ktoré sú v súlade s príslušnými platnými všeobecne záväznými právnymi predpismi, rezortnými predpismi a technickými normami.

Súčasťou vybavenia priestorov pre praktické vyučovanie je technická dokumentácia, technologické postupy, pravidlá bezpečnej obsluhy technických a iných zariadení, hygienické a bezpečnostné predpisy, bezpečnostné tabuľky a značky a prostriedky protipožiarnej ochrany a prvej pomoci.

### 3 Požiadavky na učebné priestory a ich vybavenie pre teoretické vyučovanie

#### .1 Základné požiadavky

Názov priestoru	Názov vybavenia	Počet na	
		skupinu	žiaka
PC Učebňa	PC zostava + internet + grafický softvér + 3D softvér <sup>1,2</sup>		1
	Dataprojektor	1	
	Multifunkčné zariadenie – tlačiareň, kopírka, Skener	1	
	3D tlačiareň	1	
	Fotoaparát – digitálna zrkadlovka	1	
	Grafický perový tablet, stylus		1
	Router	1	
	Tabuľa školská	1	
	Stôl pod PC zostavu		1
	Zasadací stôl	1	
Teoretická učebňa	Stolička školská		1
	PC zostava + internet + grafický softvér <sup>1</sup>	1	
	Router	1	
	Tabuľa školská	1	
	Stôl pod PC zostavu		1
	Zasadací stôl	1	
	Stolička školská		1
	Skener	1	
Dataprojektor	1		

#### .2 Odporúčané požiadavky

Názov priestoru	Názov vybavenia	Počet na	
		skupinu	žiaka
PC Učebňa	3D skener	1	
	Dotykový displej	2	
	Virtuálna realita – zariadenie a softvér	1	
Teoretická učebňa	Interaktívna tabuľa	1	

### 4 Požiadavky na učebné priestory a ich vybavenie pre praktické vyučovanie

#### .3 Základné požiadavky

Názov priestoru	Názov vybavenia	Počet na	
		skupinu	žiaka
Odborná učebňa – ateliér	Pracovný ateliérový stôl		1
	Stolička		1
	Dataprojektor	1	
	Kľúčovacie pozadia	1	
	Digitálny fotoaparát s kamerou	1	
	(Štúdiové osvetlenie) svetlá softbox, svetelný panel, bodová lampa	1	
	Odrazová doska (blenda)	2	

	Statív na kameru, fotoaparát	2	
	PC zostava + internet + grafický softvér + 3D softvér <sup>1,2</sup>	1	
<b>Kresliareň – maliarsky ateliér</b>	Maliarsky stojan		1
	Kresliaca doska		1
	Busty, modely, rekvizity na kreslenie	podľa potreby	
	Stojan (točňa)	1	
	Skriňa – vitrína	2	
	Školská tabuľa	1	
	Umývadlo	1	
	Prenosná stojaca lampa	1	
	Boxy na výkresy	3	
<b>Modelovňa – sadrovňa</b>	Vaňa + vodovod	1	
	Pracovný stôl		1
	Regály na modely	4	
	Uzamykateľná skrinka na chemikálie	4	
	Kompresor	1	
	Kovový drôt	podľa potreby	
	Ofukovacie nástavce	1	
	Sada dlát		1
	Sada kovových špachtlí		1
	Police na sadrové odliatky	4	
	Kladivo	4	
	Misky na sadru		1
	Miska na odlievanie živice		1
	Miešadlo		1
	Stojan na modelovanie		1
	Police na práce	4	
	Nádoby na hlinu s vekom (sudy)	3	
	Modelovacia hlina	podľa potreby	
	Umývadlo	1	
	Meradlo	4	

**Poznámky:**

- 1 Softvér zahrňuje aktuálne programové produkty dostupné na trhu z oblasti grafických editorov, (napr. Adobe Creative Suite a pod.) pre možnosti práce s 2D grafikou a typografiou, základné práce s animáciou, videom a zvukom
- 2 Softvér zahrňuje aktuálne programové produkty dostupné na trhu z oblasti grafických editorov, pre možnosti práce s 3D grafikou (Cinema4D, 3DMAX, Rhinoceros a pod.)