

**MINISTERSTVO ŠKOLSTVA, VEDY, VÝSKUMU A ŠPORTU  
SLOVENSKEJ REPUBLIKY**

**NORMATÍV**

**materiálno-technického a priestorového zabezpečenia**

pre

študijný odbor

**8639 Q grafika vizuálnych komunikácií**

**Schválilo Ministerstvo školstva, vedy, výskumu a športu  
Slovenskej republiky dňa 10. januára 2023  
pod číslom 2023/3162:21-A2220 s účinnosťou od 1. septembra 2023**

Riešiteľ: Mgr. art. Ľudmila Ghillány, Štátny inštitút odborného vzdelávania, Bratislava

Spolupracoval: Mgr. art. Róbert Szegény, Súkromná škola umeleckého priemyslu Bohumila Baču, Bratislava

:

## OBSAH

1 Základné údaje.....	4
2 Všeobecne záväzné právne predpisy.....	4
3 Požiadavky na učebné priestory a ich vybavenie pre profilové predmety.....	4
3.1 Základné požiadavky.....	4
3.2 Odporúčané požiadavky.....	5
4 Požiadavky na učebné priestory a ich vybavenie pre teoretické vyučovanie.....	6
4.1 Základné požiadavky.....	6
4.2 Odporúčané požiadavky.....	6
5 Požiadavky na učebné priestory a ich vybavenie pre praktické vyučovanie.....	6
5.1 Základné požiadavky.....	6
5.2 Odporúčané požiadavky.....	8
Poznámky.....	8

## 1 Základné údaje

Normatív materiálo-technického a priestorového zabezpečenia (ďalej len „normatív“) je vytvorený s cieľom zabezpečenia kvalitnej prípravy žiakov študijného odboru, 8639 Q grafika vizuálnych komunikácií. Normatív vychádza zo Štátneho vzdelávacieho programu (ďalej len „ŠVP“) pre skupinu študijných odborov 86 Umenie a umeleckoremeselná tvorba III, poskytujúceho vyššie odborné vzdelanie. Špecifikuje ucelený, vzájomne sa podmieňujúci komplex požiadaviek s cieľom vytvoriť optimálne vzdelávacie prostredie.

Normatív určuje požiadavky na základné učebné priestory a požiadavky na základné vybavenie učebných priestorov pre teoretické vyučovanie a praktické vyučovanie. Okrem základných priestorov a základného vybavenia sú súčasťou normatívu aj odporúčané učebné priestory a odporúčané materiálne a prístrojové vybavenie. Tieto sú nad rámec základného vybavenia a ich účelom je zabezpečenie vyššej kvality vyučovacieho procesu v nadväznosti na požiadavky trhu práce v danom odbore.

U všetkých položiek normatívu označených „podľa potreby“ sa nedá presne vyšpecifikovať množstvo. Pre daný študijný odbor sú povinné, ide najmä o suroviny, spotrebný materiál, drobný inventár a pod., ktorými škola alebo zamestnávateľ musí disponovať.

## 2 Všeobecne záväzné právne predpisy

Proces výchovy a vzdelávania zohľadňuje všeobecne záväzné právne predpisy upravujúce bezpečnosť práce, ochranu pred požiarom, prevádzkovanie objektov škôl a zamestnávateľov ako aj technickú dokumentáciu používaných zariadení, príslušné normy a predpisy, ktoré upravujú výrobný proces alebo pracovné operácie zodpovedajúce obsahu vzdelávania v danom odbore vzdelávania.

Učebné priestory školy a pracoviská u zamestnávateľa musia vyhovovať požiadavkám hygieny práce, bezpečnosti a ochrane zdravia pri práci, ochrany pred požiarom, ktoré sú v súlade s príslušnými platnými všeobecne záväznými právnymi predpismi, rezortnými predpismi a technickými normami.

Súčasťou vybavenia priestorov pre praktické vyučovanie je technická dokumentácia, technologické postupy, pravidlá bezpečnej obsluhy technických a iných zariadení, hygienické a bezpečnostné predpisy, bezpečnostné tabuľky a značky a prostriedky protipožiarnej ochrany a prvej pomoci.

## 3 Požiadavky na učebné priestory a ich vybavenie pre profilové predmety

### 3.1 Základné požiadavky

Názov priestoru	Názov vybavenia	Počet na	
		skupinu	žiaka
<b>Odborná učebňa</b> – <b>Výtvarný ateliér</b>	Pracovný stôl pre učiteľa	1	
	Stolička pre učiteľa	1	
	Školská tabuľa (biela prenosná popisovacia tabuľa + zotierateľné fixky, hubka na zotieranie)	1	
	Žiacky pracovný stôl		1
	Školská stolička		1
	Skriňa/regál na učebné pomôcky a výkresy	1	

	PC/notebook — Učiteľská PC zostava s pripojením do štruktúrovanej siete a na internet, základný softvér <sup>3</sup> , grafický softvér <sup>1</sup> , špeciálny softvér <sup>2</sup>	1	
	Projekčný systém (televízor, projektor)	1	
	Rysovacia doska A2		1
	Rysovacia doska A1	podľa potreby	
	Rysovacia doska A0	podľa potreby	
	Set základných maliarskych pomôcok (štetce, farby, nádoby na riedidlá, pravítka, orezávače a pod.)		1
	Set základných kresliarskych pomôcok (ceruzky, pastelky, uhličky, guma, a pod.)		1
	Spotrebný materiál (výkresy A3, A4, skicáre A5, A4 baliace papiere, kartón a pod.)	podľa potreby	
	Umývadlo v rámci poschodia	1	
<b>Multimediálna učebňa</b>	Pracovný stôl pre učiteľa	1	
	Stolička pre učiteľa	1	
	PC/notebook — Učiteľská PC zostava s pripojením do štruktúrovanej siete a na internet, základný softvér <sup>3</sup> , grafický softvér <sup>1</sup> , špeciálny softvér <sup>2</sup>	1	
	Stôl pod PC zostavu		1
	PC zostava + internet + grafický softvér 1,2,3		1
	Školská stolička		1
	Grafický tablet <sup>4</sup>		1
	Projekčný systém (televízor, projektor)	1	
	Reproduktory	1	
	Slúchadlá		1
	Skener <sup>5</sup> A3	1	
	Tlačiareň <sup>5</sup> A3	1	
	Kopírka <sup>5</sup> A3	1	
<b>Archív prác</b>	Úložné boxy / regále / výkresové skrine	podľa potreby	

### 3.2 Odporúčané požiadavky

Názov priestoru	Názov vybavenia	Počet na	
		skupinu	žiaka
<b>Multimediálna učebňa</b>	Digitálny fotoaparát <sup>6</sup>	1	
	VR Head set	2	
	3D tlačiareň <sup>6</sup>	1	
	Vypalovací laser <sup>6</sup>	1	
	Grafický tablet s displejom	1	
	USB kľúč <sup>6</sup>	1	

## 4 Požiadavky na učebné priestory a ich vybavenie pre teoretické vyučovanie

### 4.1 Základné požiadavky

Názov priestoru	Názov vybavenia	Počet na	
		skupinu	žiaka
Učebňa	Pracovný stôl pre učiteľa	1	
	Stolička pre učiteľa	1	
	Školská tabuľa (biela prenosná popisovacia tabuľa + zotierateľné fixky, hubka na zotieranie)	1	
	Školská lavica		1
	Školská stolička		1
	PC/notebook – Učiteľská PC zostava s možnosťou pripojenia do štruktúrovanej siete a na internet, základný softvér <sup>3</sup> , grafický softvér <sup>1</sup> , špeciálny softvér <sup>2</sup>	1	
	Projekčný systém (televízor, projektor)	1	
	Poznámkový blok A5 (linajkový + pero)		1
Odborná knižnica	Regál na knihy a časopisy	1	
	Odborná literatúra a časopisy	podľa potreby	

### 4.2 Odporúčané požiadavky

Názov priestoru	Názov vybavenia	Počet na	
		skupinu	žiaka
Odborná knižnica	Kopírka <sup>5</sup> A3	1	
	Skener <sup>5</sup> A3	1	
	Tlačiareň <sup>5</sup> A3	1	

## 5 Požiadavky na učebné priestory a ich vybavenie pre praktické vyučovanie

### 5.1 Základné požiadavky

Názov priestoru	Názov vybavenia	Počet na	
		skupinu	žiaka
Odborná učebňa – Výtvarný ateliér	Pracovný stôl pre učiteľa	1	
	Stolička pre učiteľa	1	
	Školská tabuľa (biela popisovacia tabuľa)	1	
	Žiacky pracovný stôl		1
	Školská stolička		1
	Skriňa/regál na učebné pomôcky a výkresy	1	
	PC/notebook — Učiteľská PC zostava s možnosťou pripojenia do štruktúrovanej siete a na internet, základný softvér <sup>3</sup> , grafický softvér <sup>1</sup> , špeciálny softvér <sup>2</sup>	1	
	Projekčný systém (televízor, projektor)	1	
	Rysovacia doska A2		1
	Rysovacia doska A1	podľa potreby	

	Rysovacia doska A0	podľa potreby	
	Set základných maliarskych pomôcok (štetce, maliarske valčeky, paleta, farby, nádoby na riedidlá, pravítka, orezávače a pod.)		1
	Set základných kresliarskych pomôcok (ceruzky, pastelky, voskové farby, uhličky, guma, a pod.)		1
	Spotrebný materiál (výkresy A3, A4, baliace papiere, kartón a pod.)	podľa potreby	
	Grafický lis <sup>6</sup>	1	
	Set základných grafických pomôcok (rydlá, dlátka, valčeky, farby, lino a pod.)	podľa potreby	
	Rezací ploter	1	
<b>Multimediálna učebňa</b>	Pracovný stôl pre učiteľa	1	
	Stolička pre učiteľa	1	
	Učiteľská PC zostava s pripojením do štruktúrovanej siete a na internet, základný softvér <sup>3</sup> , grafický softvér <sup>1</sup> , špeciálny softvér <sup>2</sup>	1	
	Stôl pod PC zostavu		1
	PC zostava + internet + grafický softvér 1,2,3		1
	Školská stolička		1
	Grafický tablet <sup>4</sup>		1
	Projekčný systém (televízor, projektor)	1	
	Reproduktory	1	
	Slúchadlá		1
	Skener <sup>5</sup> A3	1	
	Tlačiareň <sup>5</sup> A3	1	
	Kopírka <sup>5</sup> A3	1	
	<b>Kresliareň – maliarsky ateliér</b>	Maliarsky ateliérový stojan	
Kresliaca doska B1			1
Sadrové odliatky: ruka, noha, busty, figúra a pod. (3D modely na kreslenie)		podľa potreby	
Kostra človeka, model ľudskej lebky		podľa potreby	
Stojan na model (točňa)		1	
Skriňa – vitrína (regál)		podľa potreby	
Školská tabuľa		1	
Umývadlo (prístup k vode)		1	
LED svetlo na statíve		2	
Set základných kresliarskych pomôcok (ceruzky, pastelky, voskové farby, uhličky, guma, a pod.)		podľa potreby	
Set základných maliarskych pomôcok (štetce, maliarske valčeky, paleta, farby, nádoby na riedidlá, pravítka, orezávače a pod.)		podľa potreby	
Praktikábel		podľa potreby	
Spotrebný materiál (výkresy, baliace papiere, kartón a pod.)		podľa potreby	
Úložné boxy / regále na plošné práce		podľa potreby	

<b>Multimediálny ateliér</b>	Pracovný stôl		1
	sada: fotografické pozadie: stojany		1
	papierové pozadia (biela, čierna, sivá, modrá, červená, green screen, podľa potreby)		1
	sada 2ks zábleskové svetlá (1 ks min. 500 w)		1
	sada 2ks permanentné LED svetlá (1 ks min. 150 w) pozn. zdieľanie s ateliérom kresba		1
	Digitálny fotoaparát (min 12 mpx)		1
	Digitálna kamera (min. FHD)		1
	Prenosný audiorekordér		1
	Gimbál - stabilizátor (pre kameru alebo mobil)		1
	Statív pre kameru/fotoaparát		1
	SD karta (min. 128Gb)		2
	USB kľúč (min. 128Gb)		2
Mobilný SSD disk (1Tb)		1	
<b>Sklad materiálu – archív prác</b>	Uzamykateľná skriňa	podľa potreby	
	Úložné boxy / regále / výkresové skrine	podľa potreby	

## 5.2 Odporúčane požiadavky

Názov priestoru	Názov vybavenia	Počet na	
		skupinu	žiaka
<b>Výtvarný ateliér</b>	Ploter – veľkoplošná tlač	1	
	Risograf – min 4 farby	1	
	Stroje na knižnú väzbu	podľa potreby	
	Ryhovací stroj na papier	podľa potreby	
	Manuálna rezačka na papier (A3)	1	
	Termolis (spotrebný materiál: fólie)	1	
	Elektrická odporová rezačka na polystyrén <sup>6</sup>	1	

### Poznámky

1. Softvér zahrňuje aktuálne programové produkty dostupné na trhu z oblasti grafických editorov, (napr. Adobe Creative Suite a pod.) pre možnosti práce s 2D grafikou a typografiou, základné práce s animáciou, videom a zvukom.
2. Softvér zahrňuje aktuálne programové produkty dostupné na trhu z oblasti grafických editorov, pre možnosti práce s 3D grafikou (Blender, Cinema4D, 3DMAX, Rhinoceros a pod.).
3. Softvér zahrňuje aktuálne programové produkty dostupné na trhu z oblasti textových editorov, tabuľkových procesorov, databáz – kancelársky balík (napr. MS Office, ....), e-learningové prostredie.
4. Tablet môže byť prepožičaný žiakovi počas vzdelávacieho procesu a nie je súčasťou učebného priestoru.
5. Tlačiareň + skener je spoločná pre viac učební a nemusí byť súčasťou učebného priestoru.
6. Nemusí byť súčasťou učebného priestoru.